

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

TCC00162 – PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (Equivalente a TCC00326)

EMENTA

CONCEITOS BÁSICOS DE PROGRAMAÇÃO: ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS. COMANDOS E ESTRUTURAS DE CONTROLE. SUB-PROGRAMAÇÃO. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMA OU SUBPROGRAMA.

PROGRAMA

1. INTRODUÇÃO A ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
 - 1.1. O MÉTODO DE PÓLYA PARA A RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS
 - 1.2. ALGORITMO
 - 1.3. PSEUDOCÓDIGO E FLUXOGRAMA
 - 1.4. DIFERENÇA ENTRE ALGORITMO E PROGRAMA
2. INTRODUÇÃO AO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO DA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ADOTADA
3. TIPOS DE DADOS
 - 3.1. TIPOS PRIMITIVOS
 - 3.2. CONVERSÃO DE TIPOS
 - 3.3. CONSTANTES
4. OPERADORES
 - 4.1. OPERADOR DE ATRIBUIÇÃO SIMPLES E MÚLTIPLA
 - 4.2. OPERADORES ARITMÉTICOS
 - 4.3. OPERADORES RELACIONAIS
 - 4.4. OPERADORES LÓGICOS
 - 4.5. PRECEDÊNCIA DE OPERADORES
5. TIPOS AGREGADOS
 - 5.1. AGREGADOS HOMOGÊNEOS (VETORES E MATRIZES)
 - 5.2. AGREGADOS HETEROGÊNEOS
6. COMANDOS E ESTRUTURAS DE CONTROLE
 - 6.1. ESTRUTURAS DE SELEÇÃO
 - 6.2. ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO
 - 6.3. COMANDOS DE ENTRADA E SAÍDA PADRÃO
 - 6.4. COMANDOS DE FORMATAÇÃO DE STRINGS
7. SUBPROGRAMAÇÃO E ESCOPO DE VARIÁVEIS
 - 7.1. MÓDULOS
 - 7.2. DEFINIÇÃO DE FUNÇÕES
 - 7.3. PASSAGEM DE PARÂMETROS
 - 7.4. RETORNO DE FUNÇÕES
 - 7.5. ESCOPO DE VARIÁVEIS